ACADEMIA MEXICANA DE COMPUTACIÓN

BOLETÍN: 04 AÑO: 2024 FECHA: DICIEMBRE



CONGRESO INTERNACIONAL MEXICANO EN INTERACCIÓN HUMANO-COMPUTADORA (MEXIHC 2024)

Por:

Jessica Beltrán Márquez, Centro de Investigación en Matemáticas Aplicadas de la Universidad Autónoma de Coahuila, Dagoberto Cruz Sandoval, University of California, San Diego, Pedro César Santana Mancilla, Universidad de Colima

La Asociación Mexicana en Interacción Humano-Computadora (AMexIHC) celebró con gran éxito el Congreso Internacional Mexicano en Interacción Humano-Computadora (MexIHC 2024). Este evento, realizado en formato presencial del 6 al 8 de noviembre en la Universidad Autónoma de Coahuila, Saltillo, Coahuila, reunió a la comunidad académica y profesional enfocada en esta disciplina. Organizado en colaboración con la Universidad Autónoma de Coahuila y la Universidad de California en San Diego, el congreso reafirmó su carácter internacional y multidisciplinario.

MexIHC fortalece los vínculos entre investigadores mexicanos y genera conciencia sobre la importancia de la Interacción Humano-Computadora, especialmente en contextos nacionales donde esta disciplina aún está en desarrollo. Como el evento principal de AMexIHC, organizado en colaboración con el Capítulo Mexicano de ACM SIGCHI (CHI Mexico), MexIHC actúa como un puente entre comunidades de SIGCHI más amplias que comparten intereses afines.

MexIHC 2024 ofreció un programa diverso y de alta calidad. Entre los momentos más destacados estuvieron las conferencias magistrales impartidas por la Dra. Saiph Savage y el Dr. Jesús Favela, actual Premio Nacional de Computación de la AMexComp, quienes compartieron su experiencia y visión sobre el futuro de la Interacción Humano-Computadora.

Además, se presentaron artículos de investigación de gran relevancia, junto con actividades complementarias como la competencia estudiantil de diseño, el coloquio de posgrado, la exposición de carteles, dos tutoriales y dos talleres. Estas actividades fomentaron un entorno de aprendizaje y colaboración, consolidando al congreso como un espacio clave para el intercambio de ideas y el fortalecimiento de redes de investigación.

Los estudiantes fueron particularmente beneficiados al tener la oportunidad de interactuar con figuras científicas de renombre, ampliar sus redes profesionales y conocer los avances más recientes en el área. El evento no solo sirvió como plataforma para compartir investigaciones, sino también como semillero para futuras colaboraciones.

El Coloquio de Estudiantes de Posgrado tuvo como objetivo apoyar a estudiantes de doctorado y maestría mediante observaciones constructivas y retroalimentación sobre sus investigaciones, proporcionadas por investigadores destacados, así como a través de la interacción con otros estudiantes participantes.

ACADEMIA MEXICANA DE COMPUTACIÓN

BOLETÍN: 04

AÑO: 2024

FECHA: DICIEMBRE



Por su parte, la Competencia de Diseño Estudiantil brindó una oportunidad a estudiantes de Interacción Humano-Computadora y áreas relacionadas para participar en un evento de alcance internacional. Este espacio permitió exhibir soluciones a problemas socialmente relevantes y fomentó una mayor interacción entre representantes de la academia, la industria y los estudiantes.

El reto de diseño de esta edición se enfocó en el apoyo a poblaciones vulnerables. Se invitó a los estudiantes a emplear enfoques de diseño centrados en las personas para desarrollar soluciones innovadoras, como productos, interfaces, sistemas o servicios que empoderen o alivien los desafíos físicos, psicológicos o sociales de estas poblaciones. Entre los beneficiarios potenciales se incluyeron personas con discapacidades, con enfermedades crónicas, adultos mayores y personas en situación de pobreza. Se alentó a adoptar estrategias como diseño participativo, co-diseño, diseño inclusivo, así como a aprovechar tecnologías contemporáneas como loT, realidad aumentada o gamificación. Las soluciones debían abordar desafíos reales y ser éticamente responsables.

MexIHC 2024 demostró, una vez más, el compromiso de AMexIHC con el crecimiento de la comunidad mexicana de Interacción Humano-Computadora, fortaleciendo los lazos entre investigadores, estudiantes y profesionales interesados en esta apasionante área, tanto en México como en el extranjero. ¡Les esperamos con entusiasmo en Ensenada para MexIHC 2026!



